

*Pour découvrir comment un produit  
répond à un besoin et comment il fonctionne...*

## OBJECTIFS

### ✓ Approfondir la culture technologique

*Caractériser les fonctions d'un système technique ; travailler en équipe sur des projets*

### ✓ Représenter - communiquer

*Analyser et représenter graphiquement une solution ; développer sa créativité, proposer, partager et défendre ses idées*

### ✓ Simuler - mesurer un comportement

*Identifier un principe scientifique en rapport avec un comportement d'un système ; simuler et reproduire le comportement sur une maquette ou un prototype*

## ORGANISATION DE L'ENSEIGNEMENT :

- ✓ 1h30 par semaine
- ✓ En groupe à effectif réduit
- ✓ Une salle informatique dédiée
- ✓ Travail en binômes ou en équipes de projet
- ✓ Etude de cas sur des systèmes réels



# ORGANISATION

## → Des études de cas sur des produits réels



*Lampe dynamo*



*Manette Wii*



*Variateur tactile de lumière*



*Pédale lumineuse*



*Webcam motorisée*



*Serrure biométrique*



*Voiture RC*



*Ventilateur*

## → Un travail en groupe pour développer un projet



*Lyre automatisée*



*Projecteur de spectacle*



*Aspirateur autonome*



*Robot*

## → Des dossiers de synthèse et des soutenances orales

